

# AUTOMOBILKLUB WIELKOPOLSKI DELEGATURA W NOWYM TOMYŚLU „RAJD POGOŃ ZA LISEM”



## REGULAMIN Nowy Tomyśl 20 października 2018

### ORGANIZATOR

Automobilklubu Wielkopolski - Delegatura Nowy Tomyśl.

### CEL IMPREZY

- zdobycie punktów do klasyfikacji ogólnej
- szerzenie i pogłębianie wiedzy krajoznawczej
- popularyzowanie wiedzy o motoryzacji i jej historii
- propagowanie bezpieczeństwa ruchu drogowego

### WŁADZE RAJDU

Komandor

v-ce Komandor ds organizacyjnych

Przewodniczący komisji obliczeń

Kierownik prób sprawnościowych

Sędziowie: Radosław Halasz, Krzysztof Czajka, Witold Grzybek, Sławomir Kaczmarek

Radosław Halasz

Witold Grzybek

Sławomir Kaczmarek

Radosław Halasz

### UCZESTNICTWO I ZGŁOSZENIA

Rajd jest imprezą o charakterze sportowym, w której uczestniczą załogi samochodowe /kierowca + pilot/ i osoby towarzyszące. Zgłoszenia można dokonać poprzez wysłanie informacji e-mail lub telefonicznie do dnia 19.10.2018r.

e-mail: [nowy.tomysl@aw.poznan.pl](mailto:nowy.tomysl@aw.poznan.pl)

tel: 604 888 889 (Radosław Halasz)

### WPISOWE

25 zł - członkowie AW

35 zł - pozostałe osoby

Ulgowe wpisowe przysługuje tylko członkom posiadającym legitymację z aktualnym wpisem opłaconych składek. Należy się nią okazać przed imprezą w biurze zawodów.

## ZBIÓRKA i START

Plac Urzędu Celnego w Nowym Tomysłu

godz. 11.00

## META

Sala w Sękwowie k. Nowego Tomysła

## BADANIE TECHNICZNE - BT

Każdy pojazd musi być sprawny technicznie i posiadać ważny wpis przeglądu technicznego w dowodzie rejestracyjnym oraz ważne ubezpieczenie OC. Przed startem organizator może sprawdzić stan, wyposażenie oraz dokumenty pojazdu. Stwierdzenie usterek i braków spowoduje naliczenie punktów karnych. Niestawienie się na BT spowoduje wykluczenie załogi z udziału w rajdzie.

## TRASA RAJDU - „POGOŃ ZA LISEM”

Przejazd należy wykonać zgodnie z opisem trasy /itinererem/ dostarczonym na starcie. Ponadto zadaniem załogi jest wykonanie prób sprawnościowych **SZ**, prób zręcznościowe **PR**, rozwiązanie zadań z trasy i testów oraz zgłoszenie się w określonym czasie na punkcie kontroli czasu **PKC**. Załogi otrzymują od organizatorów numery startowe oraz hasła reklamowe do umieszczenia ich na swoich samochodach w miejscach wyznaczonych przez władze imprezy.

PKP-y zapisujemy w kolejności pojawienia się do karty drogowej. Ponadto zadaniem załogi jest wykonanie prób szybkości, rozwiązanie testu tematycznego oraz BRD i pomocy przedmedycznej oraz wykonanie prób zręcznościowych.

„Lis” podzielił trasę rajdu na dwa etapy: Pierwsza - to jazda wg itinerera i udzielenie odpowiedzi na pytania z trasy. Drugi etap to jazda po śladach pozostawionych przez lisa po prawej stronie drogi. Ślady zostały zaznaczone farbą na przedmiotach /słupach, płotach, drzewach itp/. W przypadku skrzyżowań dróg - „lis” zostawia ślad nie dalej jak 100 m za skrzyżowaniem i również po prawej stronie drogi. Na dłuższych odcinkach drogi bez skrzyżowań ślady „lisa” powinny znajdować się nie rzadziej jak 500 – 1000 m. Lis uciekając przed pogonią, gubi po drodze litery, które należy odszukać. Zgubionej przez „lisa” litery należy szukać w promieniu 35 m od punktu terenowego zaznaczonego kartką formatu A4 z podobizną „LISA”/. Pozostawiając zabezpieczony samochód po prawej stronie drogi, żeby nie utrudniać przejazdu szukamy ukrytej litery. Odnalezioną literę odczytujemy i zapisujemy w kolejności do tabeli na Karcie Drogowej. **LITER NIE WOLNO ZABIERAĆ POD GROŹBĄ WYKLUCZENIA Z RAJDU**. „LITERA” może być ukryta w terenie np. na drzewie, za drzewem w mchu, w trawie, w przedmiotach terenowych itp. Po wpisaniu wszystkich liter do tabelki układamy hasło, które również wpisujemy do tabelki znajdującej się w Karcie Drogowej.

## PRÓBA SPRAWNOŚCIOWA – SZ

1. W wyznaczonym w opisie trasy miejscu należy wykonać próbę pojazdem zgłoszonym przez uczestnika do startu w rajdzie, zgodnie z opisem dostarczonym przez sędziego i stosując się do jego uwag.
2. Odbycie prób SZ odbywa się obowiązkowo w zapiętych pasach bezpieczeństwa z włączonymi światłami mijania i zamkniętymi szybami.

## PUNKT KONTROLI CZASU - PKC

Jest to koniec każdego odcinka oraz meta. Oznaczony będzie czerwoną tablicą z symbolem zegara oraz poprzedzony strefą, oznaczoną żółtą tablicą z symbolem zegara. Wjazd na każdy **PKC** może nastąpić w czasie określonym w materiałach rajdowych załogi. Późniejszy wjazd spowoduje naliczenie punktów karnych. W przypadku wcześniejszego przybycia na **PKC** należy oczekiwać przed żółtą tablicą. Wcześniejszy wjazd na **PKC** może nastąpić tylko na wyraźne zezwolenie sędziego.

**Pamiętaj! - Na mecie obowiązkowo zdajesz Kartę Drogową.**

## OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW

1. Skład załogi oraz pojazd zgłoszony do uczestnictwa w rajdzie nie mogą być zmienione od startu do mety.
2. Załoga odpowiada za swoje dokumenty rajdowe, ich kompletność i czytelność wpisów.
3. Kierowcy zobowiązani są do stosowania przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, odpowiadając osobiście za ich przekroczenie.
4. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do zaleceń organizatora i sędziów oraz do kulturalnego zachowania się w stosunku do innych uczestników rajdu i ruchu drogowego.
5. Niedozwolone jest komunikowanie się załóg między sobą /w jakikolwiek formie/.

## PUNKTACJA

Uczestnicy rund klasyfikowani są za pomocą punktów karnych.

### PRZEJAZD TRASY

Za niewłaściwy przejazd trasy rajdu stwierdzony przez:

- |   |          |
|---|----------|
| a) brak właściwej wizy PKP                        | 100 pkt. |
| b) pobranie niewłaściwej wizy PKP                 | 60 pkt.  |
| c) brak litery pozostawione przez "Lisa"          | 100 pkt. |
| d) brak hasła z liter pozostawionego przez "Lisa" | 200 pkt. |

Za każdą zakończoną minutę wcześniejszego lub późniejszego przyjazdu na PKC:

- |   |             |
|---|-------------|
| a) od 1 do 10 minut, za każdą minutę        | 5 pkt.      |
| b) od 11 do 45 minut, za każdą minutę       | 10 pkt.     |
| c) od 46 minuty przekroczony limit spóźnień | 10.000 pkt. |

### PRÓBA SPRAWNOŚCI KIEROWANIA POJAZDEM (SZ)

Punktację prób sprawności kierowania pojazdem stanowi suma punktów wynikająca z czasu przejazdu próby zgodnie ze schematem, oraz punktów karnych za błędy popełnione w czasie wykonywania próby:

- |   |          |
|---|----------|
| a) za każdą 0,1 s trwania próby   | 0,1 pkt. |
| b) za przewrócenie słupka lub jego przemieszczenie poza obrys                       | 5 pkt.   |
| c) niewłaściwe wykonanie elementu próby (np. zbyt płytki wjazd do garażu)           | 5 pkt.   |
| d) za przekroczenie linii „mety stop” tylną osią                                    | 5 pkt.   |
| e) za błędne przejechanie trasy   | 200 pkt. |
| f) za zmianę składu załogi lub wystartowanie w niepełnym składzie załogi            | 200 pkt. |
| g) za niewystartowanie do próby, cofanie pojazdu na linii mety lub zmianę samochodu | 200 pkt. |

### PRÓBA ZRĘCZNOŚCIOWA (PR)

Próba zręcznościowa (PR) oceniana jest według odrębnej punktacji - omówionej przez sędziego.

### BEZPIECZEŃSTWO RUCHU DROGOWEGO

Za każdą błędną odpowiedź, lub jej brak, w teście z BRD i pomocy przedmedycznej 20 pkt.

### KONKURENCJE TURYSTYCZNE

Za błędną odpowiedź w teście ze zwiedzanego obiektu o istotnym znaczeniu turystycznym lub pytania z trasy

- |   |          |
|---|----------|
| a) maksymalnie za jedno pytanie                           | 50 pkt.  |
| b) za cały test niezależnie od ilości pytań - maksymalnie | 500 pkt. |

Za pozostałe konkurencje dodatkowe łącznie - maksymalnie 200 pkt.

### KLASYFIKACJA

Zwycięzcą rajdu zostaje załoga, która będzie miała najmniej punktów karnych. W przypadku równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno: łączny wynik prób SZ, w następnej kolejności suma punktów za zadania z trasy, suma punktów za PKC.

### NAGRODY

Dla zwycięzców przewidziane są puchary w kategorii kierowca i pilot (miejsca 1 - 3).

Nagrody rzeczowe będą wręczane w miarę możliwości organizatora.

## **UWAGI KOŃCOWE**

1. Zgłoszenie się załogi do startu w rajdzie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie bierze żadnej odpowiedzialności za szkody i straty powstałe tak w stosunku do załóg i ich pojazdów, jak i spowodowane przez załogi bezpośrednio lub pośrednio w stosunku do osób trzecich i ich mienia w czasie trwania rajdu.
3. Uczestnikom zaleca się ubezpieczyć pojazd w pełnym zakresie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i uzupełnienia niniejszego regulaminu.
5. Dokonanie wpłaty wpisowego i przyjęcie niniejszego regulaminu jest zobowiązaniem do respektowania ustaleń w nim zawartych.
6. Odbycie prób SZ odbywa się obowiązkowo w zapiętych pasach bezpieczeństwa z włączonymi światłami mijania i zamkniętymi szybami.

„Przystąpienie do niniejszego rajdu jest jednoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych organizatora. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie”.

## **Protesty**

Protesty i zażalenia przyjmowane będą przez komandora imprezy na bieżąco, jednak nie później niż 15 minut po przyjeździe na metę ostatniej załogi, wyłącznie na piśmie wraz z uzasadnieniem i dołączoną kaucją w wysokości 50,00 zł zwrotną w przypadku uznania zasadności protestu lub zażalenia przez Zespół Sędziów.

## **Program ramowy imprezy\***

11.00	Przyjmowanie załóg
11.30	Odprawa załóg
12.00	Start pierwszej załogi
15.00	Przyjazd pierwszej załogi na metę Ciepły posiłek regeneracyjny
17.00	Wywieszenie wyników prowizorycznych
17.15	Ogłoszenie wyników oficjalnych wręczenie pucharów oraz nagród
19.00	Wieczór integracyjny przy ognisku, muzyce.

\*podane godziny są orientacyjne i mogą się zmienić w zależności od ilości załóg.

**Komandor  
Radosław Halasz**